Specifiche Progetto

## Gruppo composto da:

* Bianchini Riccardo;
* Tulimiero Andrea;

## Link:

* **GitHub**: <https://github.com/andreatulimiero/Overtime>
* **Pivotal Tracker**: <https://www.pivotaltracker.com/n/projects/2173763>

## Funzionalità da offrire agli utenti

La Web App che vorremmo realizzare dà la possibilità ai nostri utenti di informarsi e rimanere aggiornati sul mondo della NBA. Abbiamo pensato ad una sezione dedicata ai neofiti, corredata di articoli per aiutarli ad apprendere i meccanismi della lega e con la possibilità di scegliere i propri articoli preferiti in modo da poterli ritrovare sul proprio profilo in un secondo momento.

Sarà inoltre possibile indicare una squadra preferita così da ricevere aggiornamenti sulle ultime notizie al riguardo.

Verrà anche inserita una parte dedicata alla creazione di discussioni per conoscere le opinioni degli altri utenti su temi del momento, e sarà possibile commentare e votare le discussioni e i commenti ad esse associate

Infine sarà possibile visualizzare schemi tattici di alcune squadre e salvarli sul proprio profilo per poterli comodamente ritrovare.

## Descrizione dei dati gestiti:

* Utenti: Nome, cognome, data di nascita, luogo di nascita, indirizzo, email, squadra preferita dell'utente, foto profilo;
* Squadre della lega: nome, citta, ultime notizie;
* Articoli: titolo, testo dell’articolo e la squadra presa in esame nell’articolo;
* Discussioni: titolo, testo della discussione, relativi commenti;
* Schemi: titolo, immagine relativa allo schema descritto, spiegazione dello schema;

## Interazione con I servizi esterni:

Verrà utilizzata la REST API Sendgrid per mandare email di conferma registrazione e per notificare l'uscita di una nuova notizia riguardante la propria squadra preferita.

Inoltre ci sarà la possibilità di accedere attraverso il proprio account Facebook.

## Ruoli previsti:

* Unregistered User: sarà in grado di leggere gli articoli presenti nella Web App e il profilo delle squadre, ma non potrà selezionare la propria squadra preferita, ne salvare articoli, né creare, partecipare o leggere discussioni, né vedere le spiegazioni degli schemi presenti nella Web App.
* Registered User: sarà in grado di visualizzare tutti gli articoli della pagina, tutti gli schemi, potrà selezionare una squadra preferita, salvare articoli e schemi e potrà creare e partecipare alle discussioni all'interno della Web App, o anche solo leggere le discussioni di altri utenti.
* Moderator: user in grado di fare tutto ciò che un registered user può fare e inoltre avrà i permessi per cancellare o modificare profili, cancellare o modificare informazioni, scrivere articoli, scrivere le spiegazioni degli schemi, rimuovere o modificare discussioni o commenti, infine potrà creare i profili delle squadre.